



DIE KUNST DER BELAGERUNG - LEITFADEN

**4-SEITIGE VORSCHAU DES TAKTIKLEITFADENS
IN DER ART OF SIEGE EDITION ENTHALTEN**

TOM CLANCY'S
RAINBOW SIX | SIEGE



HAUS

72

Auf dieser kleinen Karte befindet sich eine kleine Villa in der Nähe eines Waldes. Sie steht relativ isoliert in der Nähe eines Flusses, außerdem befindet sich auf dem weitläufigen Gelände noch ein Sommerhaus im südlichen Garten. Der geräumige Keller des Anwesens enthält eine Garage und einen Fitnessraum, im Erdgeschoss befinden sich fünf Räume, darunter eine Küche und ein Esszimmer, und im Obergeschoss befinden sich zwei Schlafzimmer, ein Gästezimmer und ein Badezimmer.

DIE 5 SCHLÜSSELPOSITIONEN AUF DER KARTE

- ◆ Die vordere Veranda und der Balkon sind eine wichtige Verbindung zwischen der Nord- und der Ostseite des Hauses.
- ◆ Das große Badezimmer im ersten Stock ist mit seinen zahlreichen Fenstern und den zerstörbaren Wänden ein guter Einstiegspunkt.
- ◆ Die Garage im Untergeschoss bietet zwei Eingänge in Form großer zerstörbarer Türen aus leichtem Metall.
- ◆ Der Arbeitsraum im Obergeschoss ist ein sicherer Ort, da man sich hinter verschiedenen Elementen verstecken kann und der Boden unzerstörbar ist.
- ◆ Das Dach des Sommerhauses im Süden ist über eine Leiter zugänglich und stellt einen guten Aussichtspunkt dar, um die Schlafzimmer im Obergeschoss zu beobachten.

TIPPS FÜR ANGREIFER



Setzen Sie mindestens einen Operator mit einem Schild ein (Montagne oder Blitz), um auch eine robuste Verteidigung durchbrechen zu können. Auch der Einsatz von Ash oder Thermite ist angebracht, um Durchbrüche aus der Distanz bzw. durch verstärkte Wände hindurch zu schaffen. Vor allem sollten Sie nicht zögern, das Haus zu verlassen und den Feind von hinten zu überraschen. Es kann sinnvoll sein, einen Operator, vorzugsweise Glaz mit seinem Dragunov SVU und dem Klappvisier, auf dem Sommerhaus zu postieren, um die gesamte Südseite

des Hauses im Blick zu haben. Außerdem kann Glaz durch die Schlafzimmerfenster im Obergeschoss schießen und Teammitgliedern Deckung geben, während diese auf der südlichen Veranda eintreffen (Küche) – insbesondere kann er dazu aus sicherer Entfernung Rauchgranaten werfen. Die Balkons sollten Sie in jedem Fall sorgfältig im Auge behalten, da die Angreifer hier aus verschiedenen Richtungen unter Beschuss genommen werden können. Demgegenüber bieten die Balkons den Vorteil, dass dort mehrere Angreifer Platz finden können, zusätzlich zu denen, die sich abseilen.

- ⊕ SCHARFSCHÜTZEN-STELLUNG: AUF DEM METALLGERÜST
- ⊕ SCHARFSCHÜTZEN-STELLUNG: AUF DEM METALLGERÜST
- ⊕ SCHARFSCHÜTZEN-STELLUNG: AUF DEM SOMMERHAUS
- ⊕ SCHARFSCHÜTZEN-STELLUNG: AUF DER HOLZPLATTFORM
- ➔ EMPFOHLENE ROUTE



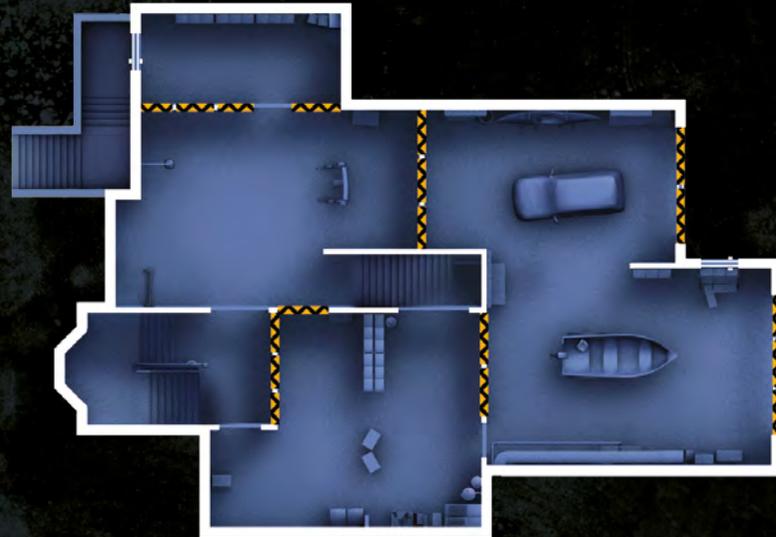
EINSTIEGSPUNKTE

A Von der Baustelle auf der anderen Straßenseite führt ein direkter Weg zur Vordertür des Gebäudes, die jedoch zu riskant ist, um sie zu benutzen. Nehmen Sie lieber die seitliche kleine Treppe zum Kellereingang auf der Westseite des Hauses. Sie erreichen außerdem die vielen Nordfassaden-Fenster des Gebäudes entweder vom Erdgeschoss aus oder indem Sie in den ersten Stock klettern.

B Vom Flussufer aus können Sie sich durch die Garage Zugang verschaffen, indem Sie eine der beiden Metalltüren aufsprengen oder die Fassade erklimmen. Achten Sie dabei allerdings auf das große Esszimmerfenster, durch das die Verteidiger auf Sie schießen könnten. Der Zaun im Südosten des Geländes verfügt über zwei Öffnungen, eine Treppe führt zum Sommerhaus und zur Südseite des Gebäudes, wo sich die hintere Veranda (Küche) befindet. Sie können von dort aus auch auf die Veranda und den Balkon klettern.

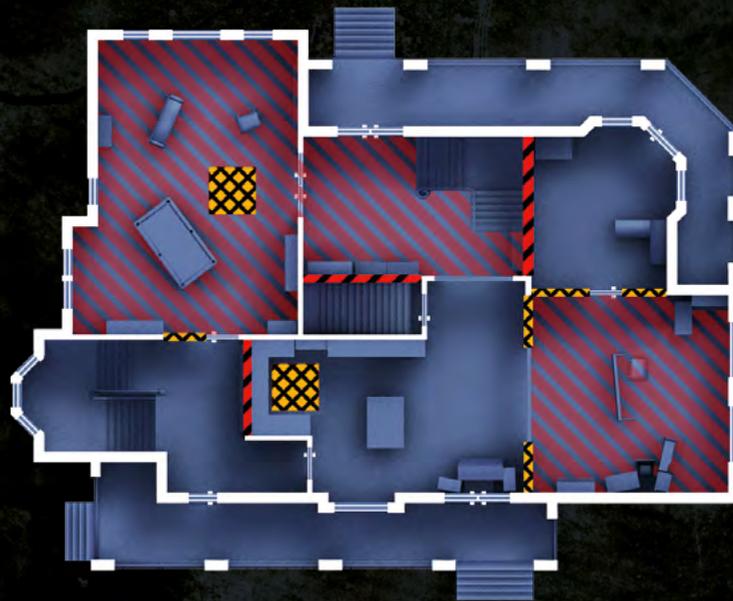
C Sie betreten das Gelände im Süden hinter dem Haus und können auf das Dach des nahen Sommerhauses klettern, das eine gute Scharfschützen-Stellung abgibt. Gleiches gilt für die erhöhte Holzplattform im Westen, von wo aus Sie das Kinder-Schlafzimmer und die Treppe überblicken können. Beachten Sie, dass die Verteidiger vom Kinder-Schlafzimmer aus auf Angreifer schießen können, die die südliche oder westliche Fassade erklimmen.

73



74

ERDGESCHOSS



-  ZERSTÖRBARE WÄNDE
-  ZERSTÖRBARE FALLTÜR
-  SICHTBEREICH DURCH ZERSTÖRTE WÄNDE
-  SICHTBEREICH FLUR

VORGEHENSWEISE

 Benutzen Sie die Eingangsterrassen, um die Nord- oder Südfassade des Hauses zu erklimmen und auf das Dach zu gelangen. Wenn die Geisel im Haupt-Schlafzimmer festgehalten wird, kann sich ein Angreifer bis zum Fenster abseilen, während ein anderer heimlich durch das Badezimmerfenster einsteigt. Ist die Geisel im Esszimmer, schießen Sie durch den Boden des Schlafzimmers und lassen Sie sich durch die Bodenluke in herab. Ist die Geisel in der Waschküche, sprengen Sie ein Loch in die Wand zum Treppenhaus und benutzen Sie die Bodenluke in der Küche.

 Der Arbeitsraum ist der sicherste Ort für eine Geisel. Überlassen Sie die Befestigung des Arbeitsraums und der Fenster des Haupt-Schlafzimmers Operator Castle mit seinen Panzerplatten (eventuell gemeinsam mit Mute und dessen Störsendern). Wenn Sie im Haupt-Schlafzimmer sind, können Sie mit dem Gewehrkolben einen kleinen Durchbruch schaffen, um den Flur zu überwachen. Verlegen Sie schließlich noch Stacheldraht auf der Treppe, um den Zugang zum Ober- und Untergeschoss zu erschweren.

1. STOCK



75

TIPPS FÜR VERTEIDIGER

 Haben Sie keine Skrupel, das Haus zu verwüsten, wenn Ihnen dies einen Vorteil verschafft. Um die Ankunft der Gegner besser beobachten zu können, können Sie mit einer Sprengladung oder einem Schrotgewehr eine Wand im Badezimmer oder Haupt-Schlafzimmer beschädigen, um eine Sichtlinie in den Flur zu schaffen. Dasselbe gilt für die Wände zwischen Waschküche und Garage sowie zwischen Waschküche und Treppenhaus. Abhängig von der Anwesenheit einer Geisel oder Bombe ist es ebenfalls empfehlenswert, die Deckenlukern in Esszimmer und Waschküche zu ver-

stärken, damit sich dadurch niemand Zutritt verschaffen kann. Die Fenster des Esszimmers im Erdgeschoss und des Kinder-Schlafzimmers in der ersten Etage eignen sich gut, um sich einen Überblick zu verschaffen und auf Gegner zu feuern. Wenn Sie mindestens zwei Verteidiger vor dem Raum mit dem Missionsziel postieren, können Sie dem Feind eine unangenehme Überraschung bereiten. Zögern Sie auch nicht, die Geisel als menschlichen Schild zu verwenden, denn wenn sie vom Feind getroffen oder getötet wird, hat das angreifende Team die Runde automatisch verloren.