



CHRISTOFER EMGÅRD

GABRIEL GUZMAN

MICHAEL ATIYEH

HYPER SCAPE™

#1

第一原理
第2話



HYPERSCAPE™

第一原理 | 第2話

ハイパースケープが絶賛されるなか、PRISMAディメンションズのCEOアイビー・タン博士は、自身のパートナーである天才発明家マシュー・エッフェルに秘密を隠していた。新技術のB-Link 2.0のユーザーの一部が昏睡状態に陥り、彼らの精神がビジュアルワールドに散ってしまった事実を知ったエッフェルは衝撃を受ける。タンは、修復方法を探すと告げてエッフェルの懸念と罪悪感を和らげようとしたが、説得が困難だと知るとB-Link 2.0のリリースに会社の命運がかかっていると言い放った。怒りに震えてタンの元を後にしたエッフェルは、会社のことを顧みずこの事実を公表しようとしたが、突如悲惨な交通事故に巻き込まれ命を落としてしまった。

story

MARIELLE QUESNEY, JESSE SCOBLE

script

CHRISTOFER EMGÅRD

art

GABRIEL GUZMAN

colors

MICHAEL ATIYEH

lettering

RICHARD STARKINGS and COMICRAFT'S JIMMY BETANCOURT

cover art

GABRIEL GUZMAN with MICHAEL ATIYEH

publisher **MIKE RICHARDSON**

editors **DAVE MARSHALL, FREDDYE MILLER** assistant editors **KONNER KNUDSEN, JUDY KHUU**

designer **PATRICK SATTERFIELD** digital art technician **ANN GRAY**

senior producer – ubisoft **GRAEME JENNINGS**

creative director – ubisoft **JEAN-CHRISTOPHE GUYOT** graphic art director – ubisoft **MICKAEL LABAT**

associate producer – ubisoft **MARIE-JOSEE OUELLET** production manager – ubisoft **YAN CHARRON**

Advertising Sales (503) 905-2315 | To find a comics shop in your area, visit comicshoplocator.com

DarkHorse.com

Facebook.com/DarkHorseComics

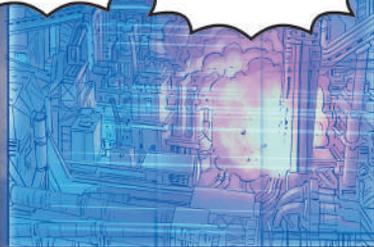
Twitter.com/DarkHorseComics

HYPERSCAPE #1 Part 2, September 2020. Published by Dark Horse Comics LLC, 10956 SE Main Street, Milwaukie, Oregon 97222. Hyper Scape © 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Hyper Scape is a registered or unregistered trademark of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Dark Horse Comics® and the Dark Horse logo are trademarks of Dark Horse Comics LLC, registered in various categories and countries. All rights reserved. No portion of this publication may be reproduced or transmitted, in any form or by any means, without the express written permission of Dark Horse Comics LLC. Names, characters, places, and incidents featured in this publication either are the product of the author's imagination or are used fictitiously. Any resemblance to actual persons (living or dead), events, institutions, or locales, without satiric intent, is coincidental.

発明家マシュー・エッフェル氏が事故死

…この悲報を受けて世界中の人々から追悼のコメントが寄せられています

パリのPRISMAディメンションズ本社よりCEOアイビー・タン博士の記者会見を中継します



PRISMAは本日B-Link 2.0の発表を行う予定でしたが、タン博士はマシュー・エッフェル氏の悲報について会見するものと思われます

マシューが死んだなんて…

タン博士の会見の中継を…

私は長年、記念すべきこの日を楽しみにしてきました

私の良き友人、そして協力者であったマシュー・エッフェルも共にこの日を迎えるはずでしたが

彼は偉大な功績の発表前夜に突然亡くなってしまい

今日は彼の死を悼む日となりました

しかし、彼がすべてを注いだ製品を発表し、皆様に喜んでいただくこそが彼がもっとも望んでいることでしょう

ダメだ！あれは危険すぎる！

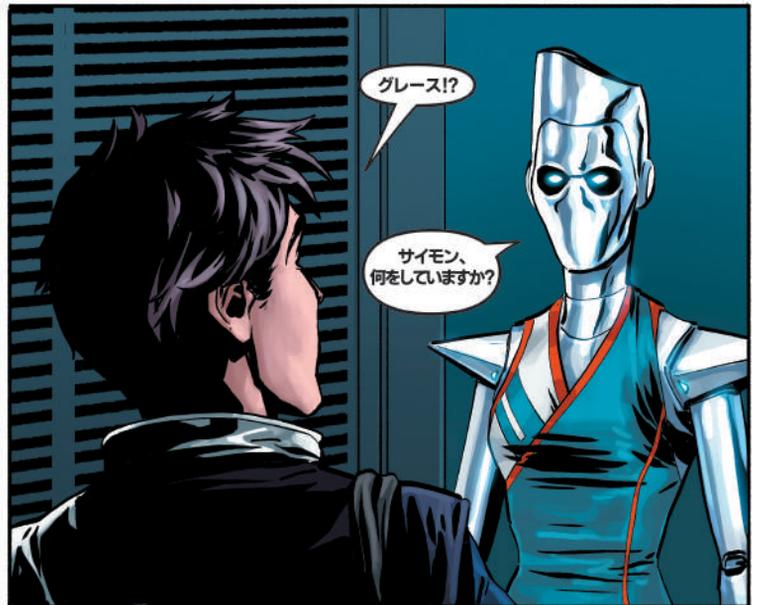
ここで、B-Link 2.0が世界中でご利用いただけることを発表いたします

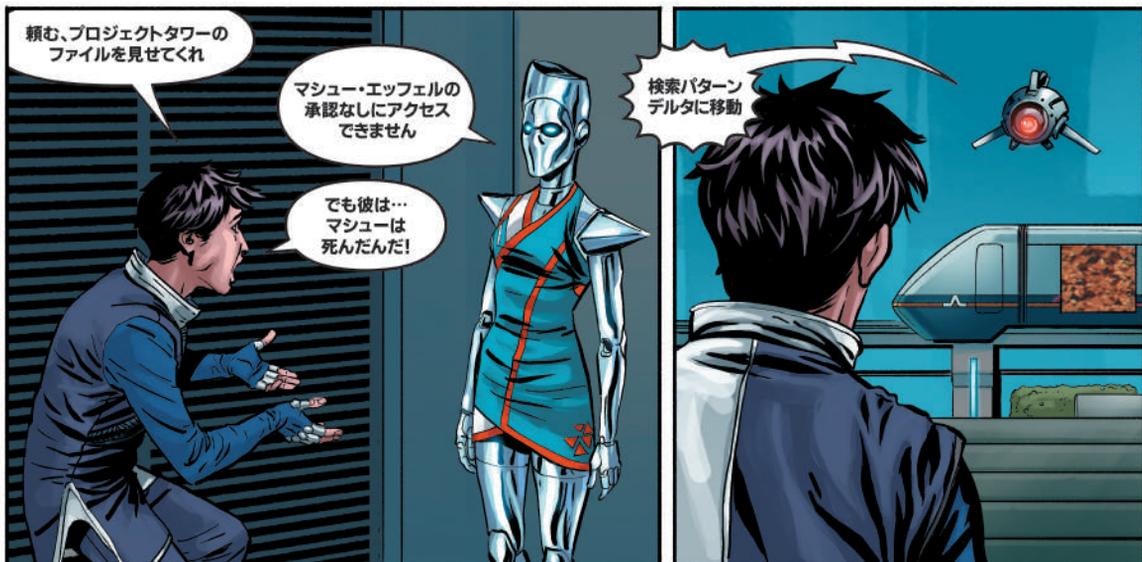
仮想と現実の境界を超える今までにないハイバースケープ！

マシューからの最期の贈りものを是非お楽しみください











プロジェクトタワーは未完成
です。マシューのバックアップ
メモリーにアクセスできますが、
人格マトリックスの導入は
未完了です

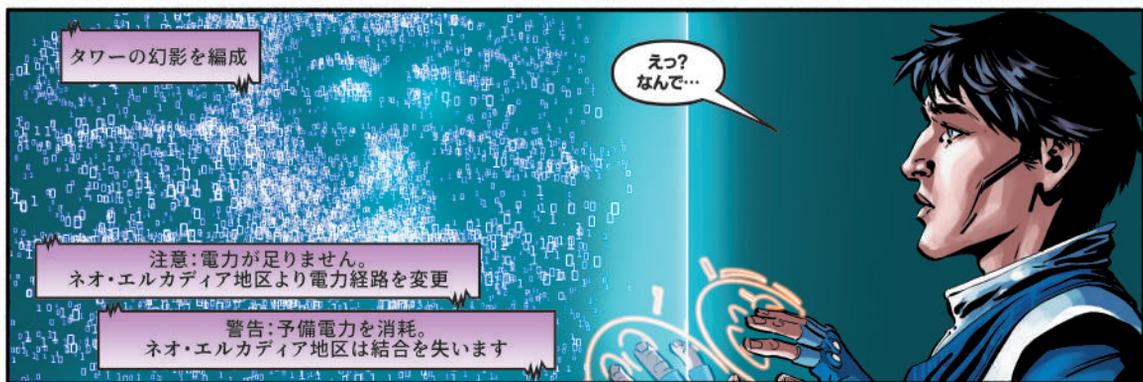
彼の人格を正確に
表すことはできません

何が起きたのか
知りたいだけだ



プロジェクト
ファイルに
アクセス…

検索用に変換…



タワーの幻影を編成

注意: 電力が足りません。
ネオ・エルカディア地区より電力経路を変更

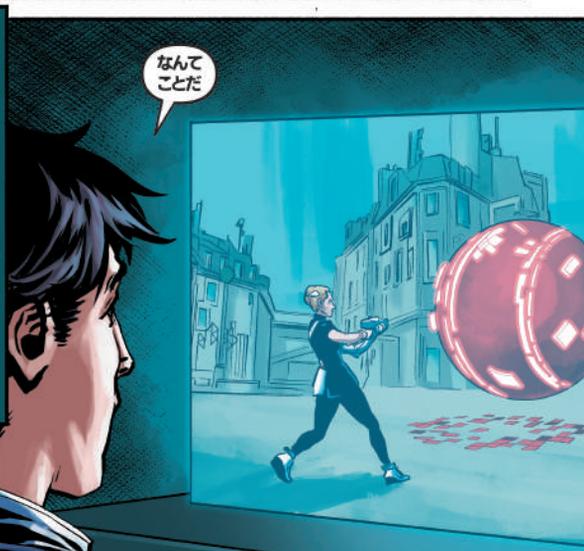
警告: 予備電力を消耗。
ネオ・エルカディア地区は結合を失います

えっ?
なんで…



何が
起きてるんだ!?

サイモン



なんて
ことだ

警告:36区から47区をシャットダウン



警告:17区から32区をシャットダウン

「ネオ・エルカディアを
解体している!」

「申し訳ありませんが、この緊急事態に
対処しなくてはなりません」

「この惨事はPRISMAセキュリティに
感知され、追跡プロトコルが起動されました」





グレース、待ってくれ…

セキュリティが来る前にマッシューに何が起きたのか調べたい



くそ…データが多すぎる

何をお探ですか？

ん?! マッシューが最後にアップロードしたメモリーだよ

アクセス中…



…この会社、いや私がいなかったら、あなたは今も地下室でくだらない研究をしていたはずよ

無謀な行動を起こす前に、それを思い出すことね!

思い出すのは一人の人間としてあるべきことだけだ!

04.08.2054 - 19.12



まるで脅したな? 事故の様子はあるか

アクセス中…



04.08.2054 - 20.03

…マッシュー、そんなことをすればPRISMAも私達も終わりよ

見過ごせるか。リリース中止が唯一の道だと分かっているはずだ

きっといつものように乗り切れるさ

今回は無理よ…

警告。リモート車両操作 有効

アイビー!? 何を…



衝突の可能性あり。
上昇、上昇

マシュー…
本当にごめんなさい

アイビー！
やめるんだ！
やめ…



タン博士が…
殺したのか？

映像終了

その質問には
答えられません



なんで
マシューの車が
衝突したんだ？

PRISMA
ディメンションズ本社
より送信された優先
オーバーライドにより
車両が障害物に衝突
しました

やっぱり
殺されたん
だ？

あなたも見た
通り、私は彼を
説得しようと
したわ



彼を殺すなんて！

マシューは無謀だった
から、酷い事故に遭って
死んだのよ

そして、今度はあなたの
軽率な行動が彼の作ったもの
すべてを脅かしているのよ！

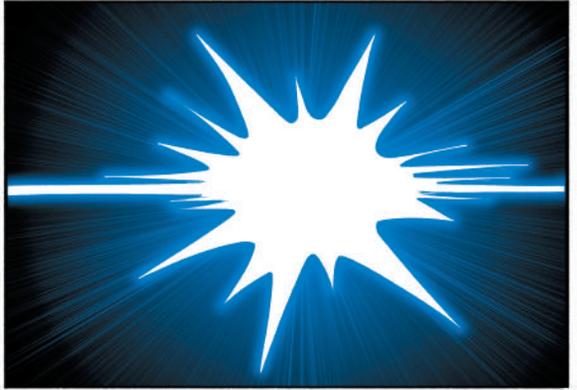


この幻影にはマシューの
記憶がすべて入っているんだ！
あんたが彼を殺した証拠も
すべて明るみに出る！

あれがハイパースクープを
破壊しているのよ

安定させる電力が
必要だ

これ以上被害が
広がる前に消去
しなくてはならないわ



緊急時シャットダウン完了