



КРИСТОФЕР ЭМГОРД ГАБРИЭЛЬ ГУСМАН МАЙКЛ АТИЙЕ

HYPERSCAPE

#1
ПЕРВЫЙ
ПРИНЦИП
ЧАСТЬ 2



UBISOFT



ПЕРВЫЙ ПРИНЦИП | ЧАСТЬ 2

Весь мир в восторге от HYPER SCAPE, но генеральный директор Иви Тэн кое-что скрыла от своего партнера, Маттье Эйфеля: небольшой процент пользователей их новой технологии – B-Link 2.0 – впадает в кому, а их разум рассеивается по всему виртуальному миру. Узнав об этом, Эйфель был шокирован. Тэн пыталась успокоить ученого, избавить от чувства вины и развеять его страхи, убеждая, что они найдут способ все исправить. Когда Эйфель не внял ее словам, она холодно заявила ему, что благосостояние их компании зависит от успешного запуска. Эйфель ушел, хлопнув дверью. Он решил, что обнародует эту информацию, невзирая на то, какой ущерб это нанесет Prisma Dimensions. Но ученый погиб в результате несчастного случая, так и не успев выступить с заявлением.

сюжет

МАРИЭЛЬ КУЭСНИ, ДЖЕССИ СКОБЛ

сценарий

КРИСТОФЕР ЭМГОРД

художник

ГАБРИЭЛЬ ГУСМАН

колорист

МАЙКЛ АТИЙЕ

художники по шрифтам

РИЧАРД СТАРКИНГС и ДЖИММИ БЕТАНКУР (COMICRAFT)

обложка

ГАБРИЭЛЬ ГУСМАН и МАЙКЛ АТИЙЕ

издатель **МАЙК РИЧАРДСОН**

редакторы **ДЭЙВ МАРШАЛЛ, ФРЕДДИ МИЛЛЕР** младшие редакторы **КОННЕР КНУДСЕН, ДЖУДИ ХУУ**

дизайнер **ПАТРИК СЕТТЕРФИЛД** техник по цифровым иллюстрациям **САМАНТА ХАММЕР**

старший продюсер – ubisoft **ГРЭМ ДЖЕННИНГС**

креативный директор – ubisoft **ЖАН-КРИСТОФ ГЮЙО** графический арт-директор – ubisoft **МИКАЭЛ ЛАВАТ**

младший продюсер – ubisoft **МАРИ-ЖОЗЕ УЭЛЛЕТ** производственный менеджер – ubisoft **ЯН ШАРРОН**

Реклама и продажи (503) 905-2315 | Чтобы найти ближайший к вам магазин комиксов, загляните на comicshoplocator.com

DarkHorse.com

[Facebook.com/DarkHorseComics](https://www.facebook.com/DarkHorseComics)

[Twitter.com/DarkHorseComics](https://www.twitter.com/DarkHorseComics)

HYPER SCAPE #1 Part 2, September 2020. Published by Dark Horse Comics LLC, 10956 SE Main Street, Milwaukie, Oregon 97222. Hyper Scape © 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Hyper Scape is a registered or unregistered trademark of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Dark Horse Comics® and the Dark Horse logo are trademarks of Dark Horse Comics LLC, registered in various categories and countries. All rights reserved. No portion of this publication may be reproduced or transmitted, in any form or by any means, without the express written permission of Dark Horse Comics LLC. Names, characters, places, and incidents featured in this publication either are the product of the author's imagination or are used fictitiously. Any resemblance to actual persons (living or dead), events, institutions, or locales, without satiric intent, is coincidental.

ИЗОБРЕТАТЕЛЬ МАТЬ ЭЙФЕЛЬ ПОГИБ В АВАРИИ

...НОВОСТЬ
ОБ ЭТОЙ
ЧУДОВИЩНОЙ
ТРАГЕДИИ ОБЛЕТЕЛА
ВСЕЙ МИР. ЛЮДИ
СКОРБЯТ
ОБ УТРАТЕ.

ДИРЕКТОР
ИВИ ТЭН ГОТОВИТ
ПРЕСС-КОНФЕРЕНЦИЮ
В ПАРИЖСКОЙ
ШТАБ-КАВАРТИРЕ
PRISMA
DIMENSIONS.

СЕГОДНЯ
ПЛАНИРОВАЛОСЬ
ОБЪЯВИТЬ О ЗАПУСКЕ
B-LINK 2.0, НО, СКОРЕЕ
ВСЕГО, ДОКТОР ТЭН
БУДЕТ РЕШАТЬ ВОПРОСЫ,
СВЯЗАННЫЕ СО СМЕРТЬЮ
ЭЙФЕЛЯ.

НЕ МОГУ
ПОВЕРИТЬ.
МАТЬ...

ТЕПЕРЬ
СЛОВО
ДОКТОРУ
ТЭН...

ДОЛГИЕ ГОДЫ
Я ЖДАЛА
ЭТОГО ДНЯ.
МЫ ГОТОВИЛИСЬ
К ПРАЗДНИКУ

НАКОНЕЦ
Я ДОЖДАЛАСЬ ЕГО, НО,
УВЫ, В **ОДИНОЧЕСТВЕ**
МОЙ ДРУГ И СОРАТНИК
МАТЬ ЭЙФЕЛЬ ДОЛЖЕН
БЫЛ СТОЯТЬ РЯДОМ
СО МНОЙ.

К НЕСЧАСТЬЮ,
ОН УШЕЛ ИЗ ЖИЗНИ
НАКАНУНЕ СВОЕГО
ВЕЛИЧАЙШЕГО
ТРИУФА.

СЕГОДНЯ МЫ
ОПЛАКИВАЕМ
ЭТУ УТРАТУ.
НО ЛУЧШИЙ СПОСОБ
ПОЧТИТЬ
ЕГО ПАМЯТЬ – ПОДАРЬТЕ
ВОЗМОЖНОСТЬ ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ
ПЛОДАМИ ЕГО ТРУДОВ.

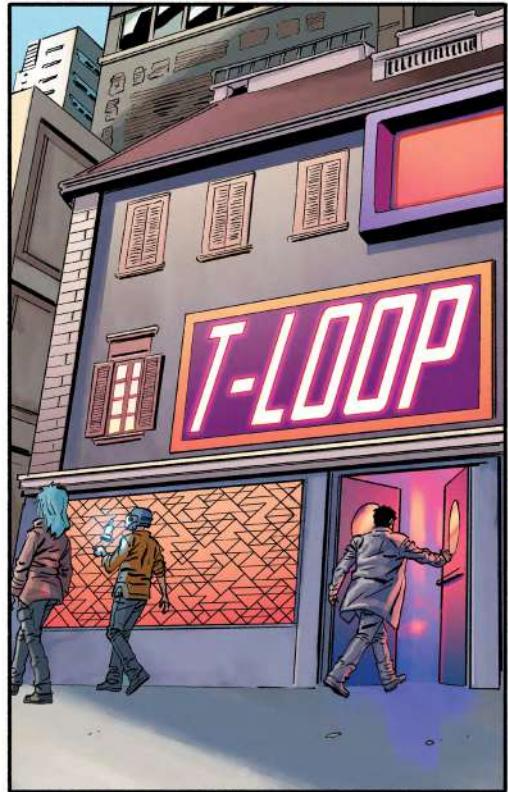
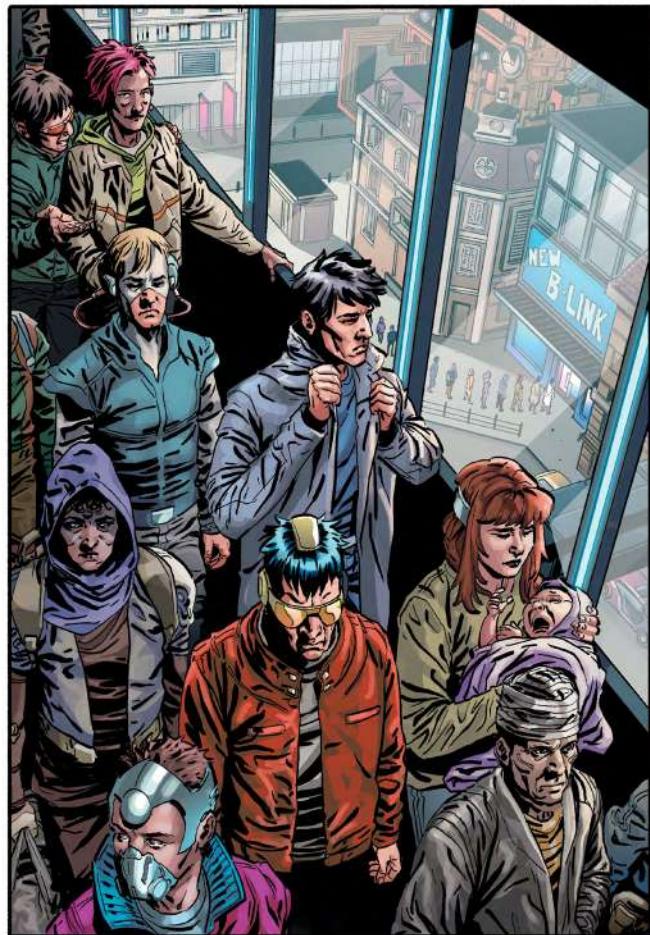
НЕТ...
НЕЛЬЗЯ!
ТЕХНОЛОГИЯ
ОПАСНА!

ПОЭТОМУ Я РАДА
ОБЪЯВИТЬ, ЧТО **С ЭТОГО
МОМЕНТА B-LINK 2.0**
ДОСТУПНА ВСЕМУ
МИРУ.

СОТРИТЕ ГРАНИЦЫ МЕЖДУ
РЕАЛЬНОСТЬЮ И ВИРТУАЛЬНЫМ
МИРОМ И ПОЛУЧИТЕ СОВЕРШЕННО
НОВЫЕ ОЩУЩЕНИЯ В HYPER SCAPE.

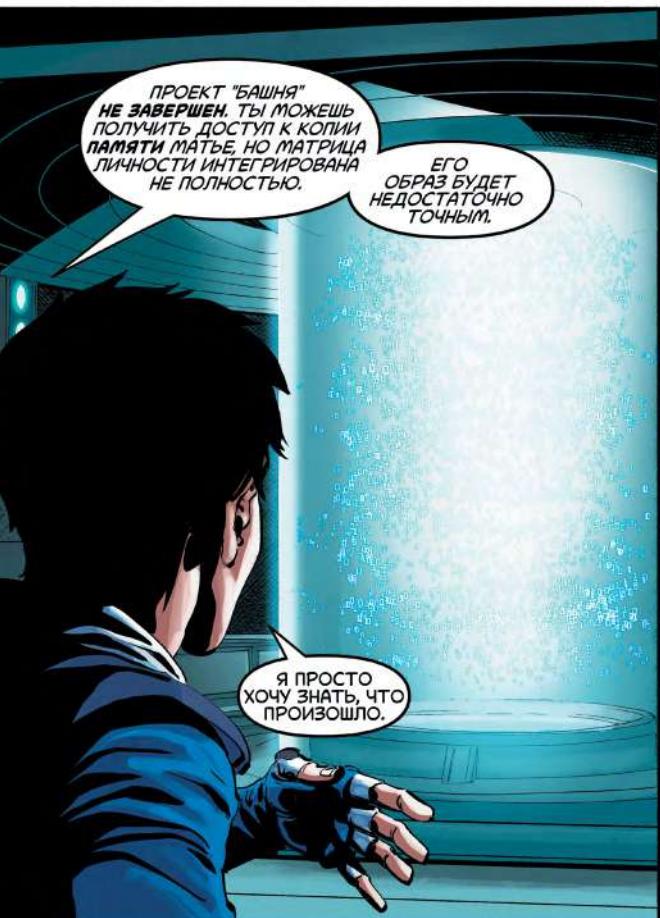
НАСЛАДИТЕСЬ
ПОСЛЕДНИМ
ПОДАРКОМ МАТЬЕ.
СПАСИБО.



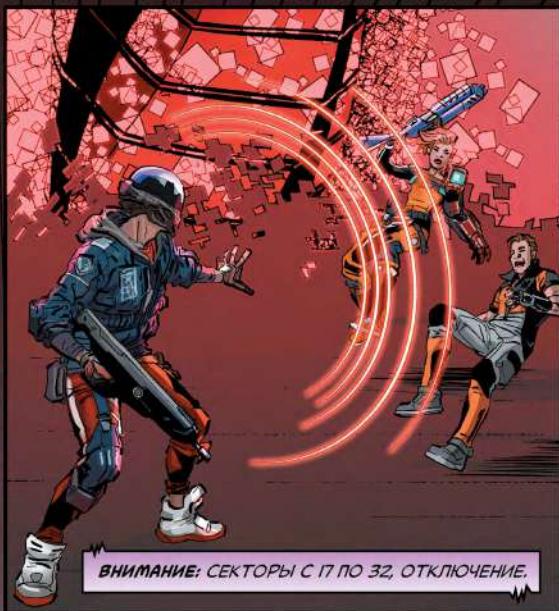








ВНИМАНИЕ: СЕКТОРЫ С 36 ПО 47, ОТКЛЮЧЕНИЕ.



ВНИМАНИЕ: СЕКТОРЫ С 17 ПО 32, ОТКЛЮЧЕНИЕ.

"ОНО ПОЖИРАЕТ НЕО-АРКАДИЮ!"

"ПРОСТИ, СИМОН. СИТУАЦИЯ ТРЕБУЕТ МОЕГО ВМЕШАТЕЛЬСТВА."

"ИМЕЙ В ВИДУ, ЧТО СЛУЖБА БЕЗОПАСНОСТИ PRISMA DIMENSIONS ОПОВЕЩЕНА ОБ УГРОЗЕ. ПРОТОКОЛЫ СЛЕЖЕНИЯ АКТИВИРОВАНЫ".

