



#2

ПОСЛЕДСТВИЯ  
ЧАСТЬ 1

КРИСТОФЕР ЭМГОРД   ГАБРИЭЛЬ ГУСМАН   МАЙКЛ АТИЙЕ

# HYPER SCAPE



# HYPER SCAPE™

## ПОСЛЕДСТВИЯ | ЧАСТЬ 1

Втайне от доктора Иви Тэн Матье Эйфель экспериментировал с картированием мозга. Проект получил название «Башня», и его целью стало создание полного каталога воспоминаний человека и матрицы его личности. После смерти Эйфеля его ассистент Симон Роме воспользовался этой технологией, чтобы разгадать тайну внезапной кончины своего наставника. Однако при этом Симон случайно создал виртуального клона Эйфеля, который чуть было не дестабилизировал весь HYPER SCAPE. С помощью Совершенной Грейс Симон стабилизировал клона Эйфеля и получил доступ к его памяти, узнав, что смерть наставника была неслучайной. Когда об этом узнала доктор Тэн, она спровоцировала аварийное завершение работы системы, чтобы уничтожить и клона, и доказательства. БЛЭКАУТ обернулся разрушительными последствиями для всего мира, но жертвы были оправданы. Теперь HYPER SCAPE возобновляет свою работу...

сюжет

**МАРИЭЛЬ КУЭСНИ, ДЖЕССИ СКОБЛ**

сценарий

**КРИСТОФЕР ЭМГОРД**

художник

**ГАБРИЭЛЬ ГУСМАН**

колорист

**МАЙКЛ АТИЙЕ**

художники по шрифтам

**РИЧАРД СТАРКИНГС и ДЖИММИ БЕТАНКУР (COMICRAFT)**

обложка

**ГАБРИЭЛЬ ГУСМАН и МАЙКЛ АТИЙЕ**

издатель **МАЙК РИЧАРДСОН**

редактор **ФРЕДДИ МИЛЛЕР** младший редактор **ДЖУДИ ХУУ**

дизайнер **ПАТРИК СЕТТЕРФИЛД** техник по цифровым иллюстрациям **ЭНН ГРЭЙ**

старший продюсер - ubisoft **ГРЭМ ДЖЕННИНГС**

креативный директор – ubisoft **ЖАН-КРИСТОФ ГЮЙО** графический арт-директор – ubisoft **МИКАЭЛ ЛАБАТ**

младший продюсер – ubisoft **МАРИ-ЖОЗЕ УЭЛЛЕТ** производственный менеджер – ubisoft **ЯН ШАРРОН**

Реклама и продажи (503) 905-2315 | Чтобы найти ближайший к вам магазин комиксов, загляните на [comicshoplocator.com](http://comicshoplocator.com)

[DarkHorse.com](http://DarkHorse.com)

[Facebook.com/DarkHorseComics](https://www.facebook.com/DarkHorseComics)

[Twitter.com/DarkHorseComics](https://twitter.com/DarkHorseComics)

HYPER SCAPE #1 Part 2, September 2020. Published by Dark Horse Comics LLC, 10956 SE Main Street, Milwaukie, Oregon 97222. Hyper Scape © 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Hyper Scape is a registered or unregistered trademark of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Dark Horse Comics® and the Dark Horse logo are trademarks of Dark Horse Comics LLC, registered in various categories and countries. All rights reserved. No portion of this publication may be reproduced or transmitted, in any form or by any means, without the express written permission of Dark Horse Comics LLC. Names, characters, places, and incidents featured in this publication either are the product of the author's imagination or are used fictitiously. Any resemblance to actual persons (living or dead), events, institutions, or locales, without satiric intent, is coincidental.



...ПЫТАЮТСЯ  
БОРОТЬСЯ  
С ПОСЛЕДСТВИЯМИ  
ЭТОЙ ГЛОБАЛЬНОЙ  
КАТАСТРОФЫ...

ЧИСЛО ЖЕРТВ  
ПО ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫМ  
ОЦЕНКАМ ПОСТОЯННО  
МЕНЯЕТСЯ...

...ОДНАКО  
УЖЕ ЯСНО,  
ЧТО БЛАКАУТ УНЕС  
ТЫСЯЧИ ЖИЗНЕЙ...

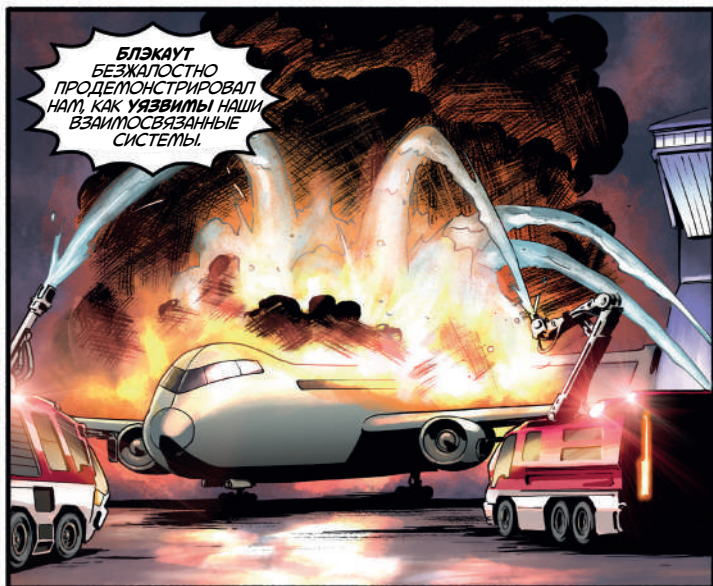
ЭТО  
УЖАСНО...

101

...НАМ  
ПОСТОЯННО  
ПОСТУПАЮТ  
СООБЩЕНИЯ  
О ПРОИСШЕСТВИЯХ  
И КАТАСТРОФАХ  
ПО ВСЕМУ МИРУ.







БЛЭКАУТ  
БЕЗЖАЛОСТНО  
ПРОДЕМОНСТРИРОВАЛ  
НАМ, КАК УЯЗВИМЫ НАШИ  
ВЗАИМОСВЯЗАННЫЕ  
СИСТЕМЫ.

МНОГИЕ  
ЖДУТ ОТВЕТОВ  
ОТ PRISMA DIMENSIONS  
И ЕЕ ГЛАВЫ  
ИБИ ТЭН.



НО ДОКТОР ТЭН  
ТАК И НЕ ОБЪЯСНИЛА  
ВНЕЗАПНЫЙ СБОЙ  
В РАБОТЕ HYPER  
SCAPE.

МЫ ДАВНО  
ПРЕДУПРЕЖДАЛИ  
ПРАВИТЕЛЬСТВА, ЧЕМ  
ЧРЕВАТА СЛИШКОМ СИЛЬНАЯ  
ЗАВИСИМОСТЬ ОТ НАШЕЙ  
ИНФРАСТРУКТУРЫ.



ВЫ УТВЕРЖДАЕТЕ,  
ЧТО В ЭТОЙ УЖАСНОЙ  
КАТАСТРОФЕ ВИНОВАТЫ  
МИРОВЫЕ ЛИДЕРЫ?

ХМ...  
PRISMA DIMENSIONS  
НЕ МОЖЕТ НЕСТИ  
ЗА ЭТО  
ОТВЕТСТВЕННОСТЬ.



МЫ СОЗДАЛИ  
HYPER SCAPE,  
НО ПРАВИТЕЛЬСТВА  
ДОЛЖНЫ БЫЛИ  
СРЕАГИРОВАТЬ  
БЫСТРЕЕ...





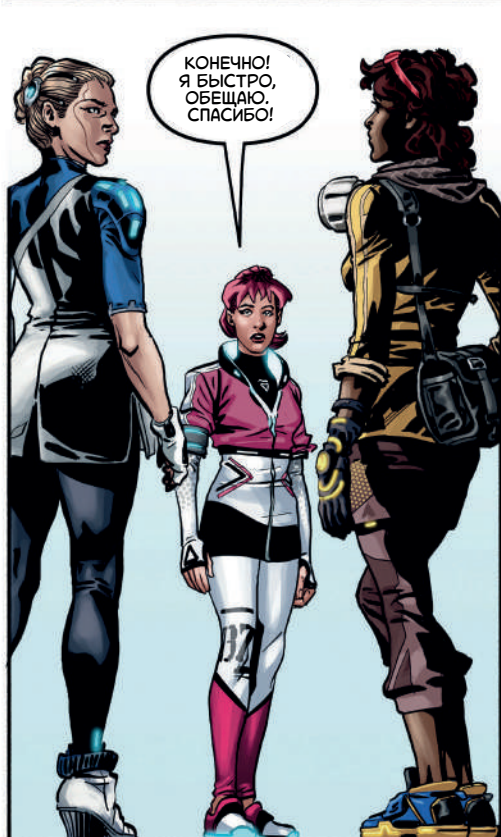




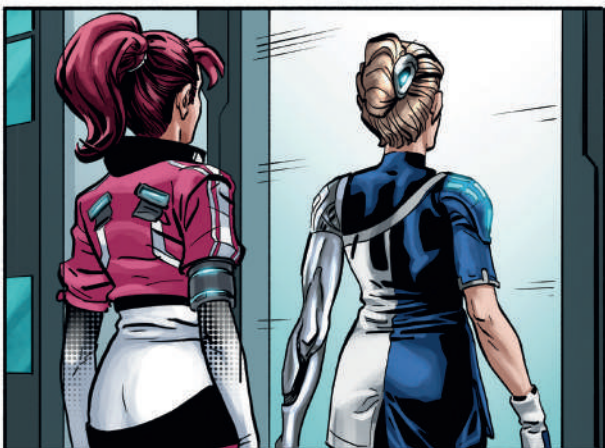












ТАК  
МНОГО...

ВСЕ ЭТИ ЛЮДИ  
ВПАЛИ В КОМУ  
ИЗ-ЗА БЛЭКАУТА?

МНЕ ЗАПРЕЩЕНО  
ОБ ЭТОМ ГОВОРИТЬ.  
МОГУ СКАЗАТЬ ТОЛЬКО  
ТО, ЧТО МЫ ДЕЛАЕМ  
*ВСЕ ВОЗМОЖНОЕ*  
ДЛЯ НИХ. И ДЛЯ  
ВАШЕГО БРАТА.

ИДЕМТЕ.  
СЮДА.





