

'UBISOFT FORWARD 프로모션'

공식 규칙

참가 또는 승리를 위해 구매 또는 결제할 필요가 없습니다. 구매는 승률을 높여주지 않습니다.

법률 또는 규정에 의해 금지된 곳에서는 무효입니다. 참가자는 등록 시점에 18 세 이상이어야 합니다.

본 대회는 Facebook, Twitter, Twitch YouTube 또는 기타 SNS 플랫폼에 의해 후원, 승인 또는 관리되거나 관련되어 있지 않습니다. 귀하는 어떠한 다른 SNS 플랫폼도 아닌 Ubisoft Entertainment S.A.에 귀하의 정보를 제공하고 있습니다. 제공되는 정보는 <https://legal.ubi.com/privacypolicy> 에서 확인할 수 있는 Ubisoft **개인 정보 보호 정책에 의거해서만 사용됩니다.**

1. **자격 요건:** 'Ubisoft Forward 프로모션'(이하 '대회'로 통칭)은 참가 시점에 18 세 이상인 전세계 개인만을 대상으로 합니다. 대회와 관련된 후원사 및 그 계열사, 자회사, 라이선스 취득업체, 가맹업체, 유통업체, 딜러, 영업 대행사, 광고 및 홍보 기관, 그리고 모든 회사의 직원, 임원(이하 '대회 주체'로 통칭), 그리고 그들의 직계 가족(예: 부모, 배우자, 형제 자매, 자녀, 조부모, 양부모, 양자식 및 의붓 형제 자매 및 그들의 배우자, 그리고 관련 여부와 상관없이 같은 가정에 거주하는 사람)은 참가할 자격이 없습니다. 적용되는 모든 연방, 주, 지방, 시, 영역 및 지역 법률, 지침 및 규정을 준수해야 합니다. 금지된 곳에서는 무효입니다.
2. **스폰서:** Ubisoft Entertainment S.A. 107 Avenue Henri Freville, BP 1070, 35207 Rennes, France
3. **대회 기간:** 대회는 2020 년 7 월 12 일 오전 11 시 30 분 PT: 태평양 시간(오후 8 시 30 분 CET: 유럽 중앙 시간)에 시작하여 2020 년 7 월 12 일 오후 2 시경 PT(오후 1 시 CET)에 끝날 예정입니다.
4. **참가 방법:**

대회에 참가하시려면 다음 두 단계에 따라주십시오. 구체적인 날짜 및 시간은 변경될 수 있습니다.

대회는 세(3) 개의 영역으로 구성됩니다. 경품, 퀴즈 및 상품/점수 보상. 참가자의 Ubisoft 계정에 로그인(또는 계정을 가지고 있지 않은 경우 계정 생성)하는 것은, 아래에 구체적으로 설명된 경우를 제외하고 대회의 세 영역 각각에 필요한 단계입니다. 아래 단계에 따라 대회의 각 영역에 등록해 주십시오.

- 대회의 '경품' 영역 등록 방법은 다음과 같습니다.
 - 대회 기간 동안 Ubisoft 계정에 로그인(또는 활성 계정이 없는 경우에는 계정 생성)하고 Ubisoft.com/Forward 또는 Uplay 런처 상의 쇼 전후 콘텐츠를 포함한 Ubisoft Forward 생방송(이하 '생방송'으로 통칭)을 시청합니다. 그리고
 - 영어, 프랑스어, 이탈리아어, 독일어, 스페인어, 러시아어, 포르투갈어, 아랍어, 한국어, 일본어 또는 미국 수화 중에서 생방송을 시청할 언어를 선택합니다.

- 생방송 중에 세(3) 개의 별도의 경품이 화면에 표시될 것입니다. 각 경품별로 화면의 안내에 따라 2 분 동안 등록할 수 있습니다.
 - **미국 거주자 한정:** 다른 방법으로, Ubisoft 계정에 로그인하는 대신 **ubisoftforwardgiveaway@ubisoft.com** 으로 이메일을 보내 '경품' 영역에 참가할 수도 있습니다. 각 '경품'이 '생방송'에 표시되는 즉시 이메일을 **ubisoftforwardgiveaway@ubisoft.com** 을 보내 '경품'과 관련된 상을 제공함으로써 등록하기를 원하는 '경품'을 지정하십시오. 세(3) 개의 경품에 대해, 각각 이메일로 수신된 모든 자격을 갖춘 참가자들 중에서 1 명의 당첨자가 선정됩니다. '경품'별로 각 참가자당 하나의 등록이 허용됩니다. Ubisoft 계정에 로그인하여 참여하는 경우, 이메일 참여는 불가능합니다. 모든 이메일을 통한 등록은 2020 년 7 월 12 일 오후 2 시 PT 까지 접수되어야 합니다.
- 대회의 '퀴즈' 영역 등록 방법은 아래와 같습니다.
 - 대회 기간 동안 Ubisoft 계정에 로그인(또는 활성 계정이 없는 경우에는 계정 생성)하고 <https://www.ubisoft.com/> 또는 [Uplay](#) 런처 상의 생방송을 시청합니다. 그리고
 - 생방송 중에 한 번에 한(1) 개 씩 정답을 맞췄을 때의 상과 관련되어 있는 다섯(5) 개의 퀴즈가 답안 선택 제한 시간과 함께 표시됩니다.
 - 정해진 시간 내에 Ubisoft 계정에 로그인하여 퀴즈 정답을 맞춘 모든 참가자에게는 해당 퀴즈와 관련된 상이 수여됩니다. 틀린 답을 제출하거나 정해진 시간 내에 답을 선택하지 않으면 상이 수여되지 않습니다. Ubisoft 계정에 로그인해 퀴즈에 답한 각 참가자는 각 상의 교환 및/또는 활성화 방법에 대한 안내 잠금 해제된 상의 목록이 담긴 메일을, 참가자의 Ubisoft 계정에 기재된 이메일 주소로 수신하게 됩니다.
 - **미국 거주자 한정:** 다른 방법으로, Ubisoft 계정에 로그인하는 대신 **ubisoftforwardgiveaway@ubisoft.com** 으로 이메일을 보내 대회의 '퀴즈' 영역에 참가할 수도 있습니다. 참가자는 각 퀴즈가 생방송에 표시되는 즉시 생방송 퀴즈가 종료되기 전에 답변이 기재된 **ubisoftforwardgiveaway@ubisoft.com** 이메일을 보낼 수 있습니다. 이메일에 퀴즈와 관련된 상을 포함시켜 참가자가 등록하려는 퀴즈를 지정해야 합니다. 정해진 시간(Ubisoft 에서 결정한) 내에 정답이 담긴 참가자의 이메일이 수신되면, 해당 참가자는 퀴즈에 대한 상을 받게 됩니다. '퀴즈' 문제별로 각 참가자당 하나의 퀴즈 등록이 허용됩니다. Ubisoft 계정에 로그인하여 참여하는 경우, 이메일 참여는 불가능합니다.
- 대회 상품/특점 보상 영역 등록 방법은 아래와 같습니다.
 - 대회 기간 동안 Ubisoft 계정에 로그인(또는 활성 계정이 없는 경우에는 계정 생성)하고 <https://www.ubisoft.com/> 또는 [Uplay](#) 런처 상의 생방송을 시청합니다. 그리고:
 - 1 분 동안 생방송을 시청하여 Uplay PC 상에서 Watch Dogs 2 복사본을 얻으십시오 (일본 지역에는 해당되지 않습니다). 교환하려면, 생방송 중에 표시되는 배너를 클릭해야 합니다. 생방송 중에 참가자가 배너를 클릭하지 않은 경우, 생방송 종료 후 3 일 이내에 PC 게임이 참가자의 Uplay 라이브러리에 자동으로 추가됩니다.

일본 지역 한정: 라이브스트리밍을 1 분간 시청하면 Child of Light 게임을 Uplay PC 로 드립니다. 라이브스트리밍 중에 나오는 배너를 클릭하면 받을 수 있고, 배너를 클릭하지 못하더라도 라이브스트리밍이 끝난 후 3 일 이내에 참가자의 Uplay 라이브러리에 게임이 추가될 것입니다.

- 20 분 동안 생방송을 시청하여 Watch Dogs Legion 게임 내 의류 아이템을 획득하십시오. 이 게임 내 아이템은 Watch Dogs Legion 출시 후에 게임 내 참가자가 사용할 수 있습니다. 게임 내 아이템을 활용하려면 Watch Dogs Legion 을 구매해야 합니다.
- 30 분 동안 생방송을 시청하여 'Tom Clancy 의 The Division 2' 게임 내 의류 상자 열쇠를 얻으십시오. 게임 내 의류 상자 열쇠는 생방송 종료 후 3 일 이내에 참가자 계정의 게임 내 인벤토리에 푸시됩니다. 게임 내 아이템을 활용하려면 'Tom Clancy 의 s Division 2'를 구매해야 합니다.
- 40 분 동안 생방송을 시청하여 Assassin's Creed Valhalla 게임 내 달빛 도끼를 얻으십시오. 이 게임 내 아이템은 Assassin 's Creed Valhalla 출시 후 게임 내 참가자가 사용할 수 있습니다. 게임 내 아이템을 활용하려면 Assassin's Creed Valhalla 를 구매해야 합니다.
- 정해진 시간 내에 득점 질문에 대한 답을 클릭하십시오.

제한: 다른 등록 방법은 허용되지 않습니다. 대회 영역(및/또는 상기 퀴즈)별로 한 사람당 한 건의 등록만 허용됩니다. 대회의 각 영역 참가가 대회의 다른 영역, 다른 프로모션 또는 대회 참가가 되는 것은 아닙니다. 참가자, 그리고 주요 거주 국가에서 규정된 성년 연령보다 어린 경우의 각 참가자 및 그 부모/법적 보호자(이하 '참가자', '참가자', '플레이어' 또는 '귀하'로 통칭)는 본 대회에 참가하는 데 있어 본 공식 규칙과 모든 측면에서 최종적이고 법적 구속력을 갖는 Ubisoft Entertainment S.A. 126 rue de Lagny, Montreuil-sous-Bois, 93100(이하 '스폰서'로 통칭)의 결정을 따르고 준수할 것을 무조건적으로 수락합니다.

모든 등록은 스폰서의 검증을 거쳐 합니다. 아래에 명시된 요건을 충족하지 못하거나 본 공식 규칙을 준수하지 않는 참가자는 참가 자격이 박탈될 수 있습니다. 본 문서에 설명된 것 외의 등록 시도는 무효입니다. 스폰서는 대회 규칙 및 규정에 의거하여 단독 재량으로 유효한 등록을 결정합니다.

5. 금지된 행동

대회 기간 중에 Ubisoft 는 그 재량에 따라 참가자에게 명백하게 해를 입히지 않으면서(제한 없이) 참가자에게 경고하거나 자격을 박탈하거나 금지 사항을 적용할 수 있습니다.

- 여러 계정을 통한 대회 등록.
- 불공정한 이점을 얻기 위한 다른 참가자와의 공모.
- 임의의 속임수 또는 해킹.
- 현행 공식 규칙의 비준수.

- 스폰서가 불법, 유해, 모욕, 괴롭힘, 위협, 악의, 명예 훼손, 적의, 거짓, 외설, 소아 성애, 음란, 저속, 인종 차별, 외국인 혐오, 증오 선동, 노골적인 성적 표현, 폭력적인 행동으로 판단하거나 도덕성에 위배되는 다른 용납될 수 없는 방식으로 판단하는 행위.

6. 경품 및 상금:

스폰서별 수상자 선정

대회 경품 영역:

- 2020 년 7 월 12 일, Ubisoft 는 무작위 컴퓨터 알고리즘을 이용해 생방송 상에 표시되는 ‘경품’ 등록 시간이 종료된 직후에 언어당(영어, 프랑스어, 이탈리아어, 독일어, 스페인어, 러시아어, 포르투갈어, 아랍어, 한국어, 일본어 또는 미국 수화) 한(1) 명의 당첨자를 선정합니다. 예를 들어, 영어 채널의 경우에는 영어로 생방송을 시청하는 시청자로부터 접수된 모든 적격된 등록 중에서 한 명의 당첨자가 무작위로 선정됩니다. 당첨 확률은 각 언어별로 접수된 등록 수에 따라 달라집니다.

세(3) 개의 경품이 있습니다.

- **첫 번째 경품:** 언어당 한(1) 명의 당첨자 및 상기한 이메일 등록 당첨자 중 한(1) 명을 포함하여 총 12 명으로 선정됩니다. 각 당첨자는 PC, Xbox One 또는 PS4 중 원하는 플랫폼 상의 Assassin’s creed® Valhalla 컬렉터 에디션 1 개(각각 약 200 달러의 가치)를 획득하게 됩니다. 총 상금: 약 2400 달러.
- **두 번째 경품:** 언어당 한(1) 명의 당첨자 및 상기한 이메일 등록 당첨자 중 한(1) 명을 포함하여 총 12 명으로 선정됩니다. 각 당첨자는 PC, Xbox One 또는 PS4 중 원하는 플랫폼 상의 생방송 중에 표시될 발표되는 게임의 컬렉터 에디션 1 개(각각 약 200 달러의 가치)를 획득하게 됩니다. 총 상금: 약 2,400 달러.
- **세 번째 경품:** 언어당 한(1) 명의 당첨자 및 상기한 이메일 등록 당첨자 중 한(1) 명을 포함하여 총 12 명으로 선정됩니다. 각 당첨자는 당첨자의 거주 국가와 연결된 Ubisoft 스토어에서 획득 가능한 한(1) 장의 유일한 90% 할인 바우처를 받습니다. 할인 바우처는 1 회에 한하여 사용할 수 있고 현금 가치가 없으며 양도할 수 없고, 장바구니 안의 3 개 제품에 대해 배송 비용을 제외하고 90% 할인을 제공합니다. 바우처는 2020 년 10 월 12 일에 사용 기한이 만료됩니다. 배송 제약 사항이 적용됩니다. Ubisoft 스토어의 배송 부문에 대한 자세한 내용은 [\[여기\]](#)를 참조하십시오.

대회 퀴즈 영역:

- 로그인하여 질문에 정답을 답한 모든 참가자에게는 해당 퀴즈에 걸려진 상이 수여됩니다. 상품은 모두 다음과 같은 게임 내 아이템입니다. 하이퍼 스케이프 ‘홍내쟁이 타케시’(소매 가치 없음).

트라이얼즈 라이징 기어 상자(평가 가치 없음). 걸려 있는 상은 퀴즈 표시에서 볼 수 있습니다. 수여되는 상의 수는 각 질문에 정답을 답하는 참가자 수에 따라 달라집니다. 대회에서 퀴즈 답변에 대해 수여되는 상의 수에는 제한이 없습니다.

대회 상품/득점 보상 영역:

- 각 상품 보상에 대해 해당 시간 동안 Ubisoft 계정에 로그인한 모든 참가자에게 관련 상이 수여됩니다. 일부 상품은 관련 게임이 출시될 때까지 사용할 수 없습니다. 그리고/또는 참가자가 해당 게임을 소유한 경우에만 사용할 수 있습니다. 수여되는 상의 수는 각 상품 보상을 받을 자격이 있는 참가자 수에 따라 달라집니다.
 - 1 분 동안 Ubisoft Forward 생방송을 시청하여 Uplay PC 상에서 Watch Dogs 2 복사본을 얻으십시오 (일본 지역에는 해당되지 않습니다). 교환하려면, 생방송 중에 표시되는 배너를 클릭해야 합니다. 생방송 중에 참가자가 배너를 클릭하지 않은 경우, 생방송 종료 후 3 일 이내에 PC 게임이 참가자의 Uplay 라이브러리에 자동으로 추가됩니다. 본 상품에 대해 평가된 소매가는 60 달러입니다. 일본 지역 한정: 라이브스트리밍을 1 분간 시청하면 Child of Light 게임을 Uplay PC 로 드립니다. 라이브스트리밍 중에 나오는 배너를 클릭하면 받을 수 있고, 배너를 클릭하지 못하더라도 라이브스트리밍이 끝난 후 3 일 이내에 참가자의 Uplay 라이브러리에 게임이 추가될 것입니다. 원래 가격은 \$14,99 상품입니다.
 - 20 분 동안 Ubisoft Forward 생방송을 시청하여 Watch Dogs Legion 게임 내 의류 아이템을 획득하십시오. 이 아이템은 Watch Dogs Legion 출시 후에 게임 내 참가자가 사용할 수 있습니다. 이 상품은 소매 가치가 없습니다. 게임 내 아이템을 활용하려면 Watch Dogs Legion 을 구매해야 합니다.
 - 30 분 동안 Ubisoft Forward 생방송을 시청하여 'Tom Clancy 의 The Division 2' 게임 내 의류 상자 열쇠를 얻으십시오. 게임 내 의류 상자 열쇠는 생방송 종료 후 3 일 이내에 참가자 계정의 게임 내 인벤토리에 푸시됩니다. 게임 내 아이템을 활용하려면 'Tom Clancy 의 s Division 2'를 구매해야 합니다. 이 상품은 소매 가치가 없습니다.
 - 40 분 동안 Ubisoft Forward 생방송을 시청하여 Assassin's Creed Valhalla 게임 내 달빛 도끼를 얻으십시오. 이 게임 내 아이템은 Assassin 's Creed Valhalla 출시 후 게임 내 참가자가 사용할 수 있습니다. 게임 내 아이템을 활용하려면 Assassin's Creed Valhalla 를 구매해야 합니다. 이 상품은 소매 가치가 없습니다.
 - 첫 번째 득점 보상 질문이 표시될 때 답변을 선택하여 Tom Clancy's Ghosts Recon Breakpoint 게임 내 야간 투시경 팩을 획득하십시오. 이 아이템은 다음 생방송 후 삼(3)일 이내에 게임 내 참가자가 사용할 수 있습니다. 이 상품은 소매 가치가 없습니다. 게임 내 아이템을 활용하려면 'Tom Clancy 의 Ghost Recon Breakpoint'를 구매해야 합니다.
 - 두 번째 득점 보상 질문이 표시될 때 답변을 선택하여 발표되지 않은 게임 Weapon Charm 을 획득하십시오. 이 아이템은 발표되지 않은 게임 출시 후에 게임 내

참가자가 사용할 수 있습니다. 이 상품은 소매 가치가 없습니다. 게임 내 아이টে
활용하려면 발표되지 않은 게임을 구매해야 합니다

상에 대한 모든 세금은 당첨자의 단독 부담입니다. 상은 현금으로 양도하거나 교환할 수 없습니다. 스폰서는 통제가 불가능한 상황으로 인해 필요에 따라 동등한 대체품을 정할 수 있는 권리를 보유합니다. 해당되는 경우, 상에는 당첨자의 거주지로의 운송 및 취급 비용이 포함됩니다. 상 당첨 확률은 접수된 총 등록 수에 따라 다릅니다. 당첨자는 상을 제 3 자에게 양도할 수 없습니다. 스폰서는 분실하거나 도난당한 상을 대체해 주지 않습니다.

상은 '있는 그대로' 제공됩니다. 참가자들은 대회 주체들이 상과 관련하여 사실 또는 법률에 의거하여 명시적 또는 묵시적으로 어떠한 방식으로든 보증, 진술 또는 보장에 대한 의무 또는 책임을 지지 않음을 인정합니다.

대회에 참가함으로써, 당첨자들은 대회 주체들이 상과 관련된 어떠한 유형의 보험도 보유하거나 제공하지 않으며, 생명, 여행, 자동차, 사고, 재산, 또는 상과 관련된 다른 형태의 보험을 획득하고 지불할 책임이 각 당첨자에게 있음을 인정합니다.

8. **당첨자 통지:** **당첨자는** 상금 수령 후 영업일 기준 10 일 이내에 Ubisoft 계정에 제공한 전자 메일 주소로 상 수령 방법에 대한 지침이 담긴 이메일을 수신하게 됩니다. 스폰서는 어떤 이유로든 임의의 잠재적인 당첨자에 의해 분실, 절취 또는 미수령된 어떠한 잠재적인 당첨자 통지에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 당첨자가 미성년자인 경우, 당첨자의 부모 또는 법적 후견인은 미성년자를 대신하여 상을 청구하는 데 필요한 문서에 서명하여 반환해야 합니다

등록한 사람과 관련하여 분쟁이 발생한 경우, 해당 등록에 지정된 전자 메일 계정의 인증된 계정 보유자가 제출한 것으로 인정됩니다. '인증된 계정 보유자'는 인터넷 접속 제공업체, 온라인 서비스 제공업체 또는 제출된 이메일 주소와 연관된 도메인의 이메일 주소 할당을 책임지는 기타 조직(예: 비즈니스, 교육 기관 등)에 의해 이메일 주소에 할당된 자연인으로 정의됩니다.

통지된 시간 내에 문서를 작성하여 반환하지 않거나 당첨 통지가 전달될 수 없는 경우, 자격이 박탈되고 허락되는 시간 내에서 다른 잠재적인 당첨자가 선정됩니다.

9. **참가자 진술, 보증 및 면책:** 참가자는 자신의 등록이 (i) 완전히 참가자 본인의 행위이며 참가자가 단독으로 작성하거나 촬영한 것이며, (ii) 어떠한 다른 원전이나 기존 방송 또는 다른 방식으로 임의의 매체나 형식을 통해 배포되거나 전파된 것의 복제가 아니며, (iii) 공개 도메인에 있지 않으며, (iv) 상표, 저작권, 개인 정보 보호 권리, 공개 권리 또는 기타 모든 종류의 특성 또는 다른 사람이나 단체의 다른 권리에 위배되거나 침해하지 않음을 진술하고 보증합니다. 참가자는 (A) 상기 진술의 위반, (B) 본 대회 참가 또는 상의 수락, 사용 또는 분실로 인한 모든 유형의 부상, 상실 또는 손해에 대한 청구, 그리고 (C) 참가자 컨셉의 제출 또는 실행과 관련된 개인 정보 보호 권리, 공개 권리, 허위, 훼손, 저작권 및/또는 상표권 침해에 기초한 청구를 포함하나 그에 한정되지 않는 본 대회에 대한 참가자의 참가를 이유로, 스폰서, 대회 주체들, 그리고 제 3 자에 대해

주장하는 모든 청구, 손해 및 책임으로부터, 본 게임의 개발 및 시행과 제휴되거나 관련된 스폰서, 대회 주체, FACEBOOK, TWITTER, YOUTUBE, 그리고 모든 제 3 자를 무해하게 할 것을 보장하고 방어 및 배상하는 데 동의합니다.

10. 책임의 제한: 스폰서, 대회 주체, Facebook, Twitter, YouTube 및 본 대회의 개발 및 시행과 제휴되어 있거나 관련된 제 3 자는, 웹사이트를 통한 대회 관련 정보의 업로드 또는 다운로드, 또는 전자 장비, 컴퓨터 온라인 시스템, 서버 또는 서비스 공급업체의 다른 모든 기술 오작동, 컴퓨터 하드웨어 또는 소프트웨어 오류, 전화선, 인터넷 또는 웹사이트 상의 기술 문제, 트래픽, 혼잡으로 인해 스폰서가 이메일 등록 수신 실패, 또는 통신 오류 또는 실패, 그리고 참가자가 본 대회에 참여하는 능력을 제한할 수 있는 통신의 오류, 상실, 지연, 불완전, 깨짐 또는 전환 오류를 포함하여 웹사이트 등록과 관련된 모든 다른 기술적인 문제에 대해 책임을 지지 않습니다.

프랑스, 독일 및 영국 거주자를 제외하고, 사망 또는 개인 상해로 인한 소송(사법 관할권에 따라 적용되는 법률에 따라)에 대하여, 참가자는 스폰서, 대회 주체, FACEBOOK, TWITTER, YOUTUBE 및 그밖의 본 대회의 개발 및 시행과 제휴되어 있거나 관련된 제 3 자를, 아래 사항들을 포함하나 그에 한정되지 않는 이유로, 참가자의 본 대회 참가에 의해 직접 또는 간접적으로 발생할 수 있는 모든 손해 배상, 책임 및 조치(이하 '청구'로 통칭)로부터 면책합니다. (i) 컴퓨터, 케이블, 네트워크, 하드웨어 또는 소프트웨어의 오작동을 포함하나 그에 한정되지 않는 모든 종류의 기술적 결함, (ii) 모든 전송, 전화 또는 인터넷 서비스의 이용 불가 또는 비 가용성, (iii) 등록 절차 또는 대회의 임의의 부분에 대한 승인되지 않은 사람에 의한 개입, (iv) 대회 참가 또는 등록 처리에서 발생할 수 있는 전자적 또는 인적 오류, (v) 참가자의 컴퓨터, 하드웨어 또는 소프트웨어를 포함하나 그에 한정되지 않는 사람이나 재산에 대한 상해 또는 손해, (vi) 참가자의 제출과 관련된 개인 정보 보호 권리, 공개 권리, 허위, 훼손, 저작권 및/또는 상표권 침해와 관련된 상표권 침해, 그리고 (vii) 참가자의 상의 수락, 사용 또는 분실. 일부 법률 관할 지역에서는 우발적 또는 결과적 손해에 대한 책임의 제한 또는 배제를 허용하지 않습니다. 따라서 상기 제한 또는 배제가 전체 또는 부분적으로 적용되지 않을 수 있습니다. *독일 거주자의 경우*: 본 면책 조항은 신체 부상이나 사망으로 인한 손해로 인한 스폰서, 그 대리자 및 대행 기관에 대한 청구와 스폰서, 그 대리자 또는 대행 기관에 의한 의도적인 또는 중과실로 인한 손해 배상 청구에 대해서는 적용되지 않습니다.

11. 공개/권한 할당: 상의 수락은 당첨자가, 주체들이 전세계를 대상으로 하는 현재 알려진 또는 이후에 만들어질 모든 형태의 미디어에 의한 광고 및/또는 홍보 목적으로, 추가 보상이나 승인없이 동영상, 이름, 사진, 외양, 음성, 인물 정보, 진술 및 전체 주소(이하 '속성'으로 통칭)를 포함한 당첨자의 등록 자료를 사용하는 것에 대해 허락하고, 대회 주체들을 그러한 속성의 사용으로 인해 발생하는 모든 청구에 대해 면책함을 의미합니다.

스폰서에 제출된 모든 자료는 스폰서의 독점 재산이 되며 반환되거나 인수되지 않습니다. 참가자는 대회 참가 및 등록 시에 제출한 자료에 대한 모든 권리를 포기한다는 데 동의합니다. 등록의 제출은 스폰서와 그 대행사가 임의의 방식으로, 임의의 또는 모든 매체를 통해, 제한 없이 참가자에 대한 어떠한 보상도 없이 해당 등록을 기록, 복사, 출판, 사용, 편집, 전시, 배포, 실행, 상품화, 라이선스 부여, 재라이선스 부여, 응용 및/또는 수정할 수 있는 권한을 부여하는 것을 의미합니다. 등록의 제출은, 참가자가 등록 내용에 대한 모든 저작권을

포함하여 모든 권리, 소유권 및 이권을 제한없이 스폰서에게 번복할 수 없이 양도 및 이전하는 데 동의함을 의미합니다.

프랑스 거주자에 한하여: 프랑스 당첨자는, 홍보 목적으로 추가 보상 없이 자신의 이름, 외양, 거주 도시 및 사진을 자유롭게 사용하는 데 대한 본인의 자유로운 동의를 얻도록 고안된 '자격/공개'라는 문서를 수신하게 됩니다. 어떠한 경우에 있어서도, 동의가 없다고 해서 당첨자가 상을 받지 못하는 것은 아닙니다.

12. **참가자의 개인 정보:** 스폰서는 참가자가 대회에 참여하고 상을 당첨자에게 보낼 수 있도록 하기 위해 참가자의 개인 데이터를 수집하고 처리합니다. 본 '공식 규칙'에 동의함으로써 참가자가 스폰서와 체결한 약정을 이행하기 위해서는 참가자의 개인 데이터 처리가 필요합니다. 참가자의 개인 데이터는 스폰서, 그 계열사 및 하위 처리업체에서 액세스할 수 있으며 대회가 끝날 때까지 저장됩니다. 참가자가 동의하는 경우, 해당 데이터는 대회의 엄격한 조직 외부의 다른 목적을 위해 사용될 수 있으며, 참가자가 그러한 사용에 동의하는 경우에 저장됩니다. 스폰서는 EU 위원회에서 따라, 또는 EU 위원회에서 채택한 표준 데이터 보호 조항의 범위 내에서 적절한 수준의 보호를 보장하는 비 유럽 국가로 참가자의 개인 정보를 전송할 수 있습니다[여기](#). 참가자는 언제든지 스폰서의 데이터 보호 담당자에게 연락하여 자신의 동의를 철회하고 자신의 데이터의 복사, 삭제 또는 수정을 요청할 수 있으며, 그 처리를 요청하거나 반대할 수 있습니다. 그리고/또는 휴대용 형태로 자신의 정보를 수신할 수 있습니다[여기](#). 스폰서의 데이터 보호 담당자에게 연락한 후에 스폰서의 요청 처리 방식에 참가자가 만족하지 않는 경우, 참가자는 해당 국가의 규제 기관에 불만 사항을 제기할 수 있습니다.

13. **자격 박탈:** 참가자는 (i) 저열하거나 외설적인 언어, 사진 또는 영화, (ii) 과도한 노출, (iii) 자신 소유가 아닌 상표, 저작권 및/또는 로고 그리고/또는, (iv) 제 3 자에게 유해하거나 제 3 자의 명성을 손상시킬 수 있는 언어, 사진 또는 영화를 등록하지 않는 다는 데 동의합니다. 참가자는, 스폰서가 상기 문장에 대한 참가자의 동의가 있는 후에 참가자의 제출을 수락한다는 것이 명시적인 조건임을 인정하며, 스폰서는 참가자가 해당 약정을 위반한 것으로 밝혀진 경우에 해당 참가자의 제출 자격을 박탈할 권리가 있음을 인정합니다.

상업적 대회 가입 통지 및/또는 서비스 가입을 포함하되 그에 한정되지 않는 다른 개인 또는 다른 주체가 다른 사람을 대신하여 이루어지는 참가는 본 대회에서 유효하지 않으며 그 자격이 박탈됩니다. 스폰서의 단독 재량에 의해 이러한 방식으로 제출된 것으로 판단되는 등록은 무효입니다. 실제로 등록 내용을 제출한 개인의 신원에 관한 분쟁이 스폰서가 만족할 수 있는 수준으로 해결될 수 없는 경우, 해당 등록은 부적격으로 간주됩니다

스폰서는 단독 재량에 의해, 대회 참가 절차나 대회 운영을 방해하거나, 본 공식 규칙을 위반하거나, 스포츠 정신에 위배되거나 파괴적인 행동을 하는 것으로 판단되는 개인, 그리고 대회의 합법적인 운영을 방해하거나 훼손하거나 다른 사람을 괴롭히거나 폭력을 행사하거나 위협하거나 희롱하려는 의도를 가진 개인을 실격시킬 권리를 보유하며, 법률에서 허용하는 최대한의 범위 내에서 그러한 사람으로부터 손해 배상 및 기타 구제책을 청구할 권리를 보유합니다. 불완전하거나, 위조되거나, 소프트웨어로 생성되거나 다른 자동화된 다중 등록은 허용되지 않습니다.

14. 취소: 스폰서는 단독 재량에 의해, 사기 또는 기술적 오류가 대회의 무결성을 해치는 것으로 판단하는 경우에 대회를 취소 또는 변경할 수 있으며, 취소 전에 접수된 적격 등록에 기초하여 상을 수여할 수 있는 권리를 보유합니다.

15. 분쟁: 금지된 경우를 제외하고, 참가자는 다음에 동의합니다. (1) 본 대회 또는 수여되는 상으로 인해, 또는 그와 관련하여 발생하는 모든 분쟁, 청구 및 소송은 어떠한 형태의 집단 소송에도 의지하지 않고 개별적으로 해결되어야 하며, 참가자는 대회에 참여함으로써 캘리포니아주 로스앤젤레스가 공식 분쟁 해결을 위한 독점 관할권이 된다는 데 동의합니다. (2) 모든 청구, 판결 및 판정은 본 대회에 참가하는 데 드는 비용을 포함하는, 발생하는 실제 본인 부담 비용으로 제한되지만, 변호사 비용은 발생하지 않습니다. 그리고, (3) 별도의 방식으로 금지되지 않는 한, 참가자는 실제 본인 부담 비용을 제외하고 어떠한 상황에서도 간접적, 징벌적, 우발적 및 결과적 손해 및 기타 손해에 대한 보상을 얻을 수 있도록 허용되지 않으며, 그에 대한 모든 배상 청구는 물론 손해가 배가되거나 다른 방식으로 증가할 수 있는 임의의 또는 모든 권리를 포기합니다. 본 공식 규칙의 구성, 타당성, 해석 및 집행 가능성, 또는 대회와 관련하여 참가자 및 후원자의 권리 및 의무에 관한 모든 문제와 질문은, 미국 및 캘리포니아 주 이외의 다른 관할권의 법률을 적용할 수 있는 법률 선택 또는 법률 규정 충돌(캘리포니아주 또는 기타 관할권에 상관없이)에 영향을 미치지 않으면서 캘리포니아주의 법률에 의해 규율되고 해석됩니다. 퀘벡 거주자에 한하여: 홍보 대회 기획 수행에 관한 모든 소송은 판결 절차인 Régie des alcools 에 제출될 수 있습니다. 상 수여와 관련된 모든 소송은 당사자들이 합의에 도달하도록 돕기 위한 목적에 한하여 Régie 에 제출할 수 있습니다. 독일 거주자에 한하여: 법에 의해 허용되지 않는 경우, 관할권 및 손해에 대한 이 제한은 적용되지 않습니다.

16. 공식 규칙, 당첨자 목록: 대회 기간 동안 ubisoft.com/forward/july2020TC 에서 공식 규칙의 사본을 다운로드할 수 있습니다. 또한 'Ubisoft Forward Giveaway'라고 표시된 스탬프가 찍힌(워싱턴주 거주자는 우편요금을 생략할 수 있음) 자신의 주소가 적힌 봉투를 Ubisoft Entertainment S.A. 126 rue de Lagny, Montreuil-sous-Bois, 93100 으로 우송하여 당첨자 명단 및 해당 공식 규칙을 수령할 수도 있습니다.

17. 추가 약관:

Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com 및 Ubisoft 로고는 미국 및/또는 기타 국가에서 Ubisoft Entertainment 의 상표입니다.

상과 관련된 상 제조업체, 장소, 이름 또는 상표의 사용은 해당 상을 설명하기 위한 목적에 한하여 사용되며, 제휴 또는 후원을 제안하기 위한 것이 아닙니다.

본 규칙의 임의의 조항의 무효 또는 집행 불가능성은 다른 조항의 유효성 또는 집행 가능성에 영향을 미치지 않습니다. 임의의 규정이 유효하지 않거나 시행할 수 없거나 불법인 것으로 판명된 경우, 이 규칙들은 그와는 별도로 효력을 유지하며 무효 또는 불법 규정이 본 문서에 포함되지 않은 것처럼 해당 약정들에 준하여 해석됩니다.

본 대회는 FACEBOOK, TWITTER, YOUTUBE, TWITCH 또는 기타 SNS 플랫폼에 의해 후원, 승인 또는 관련되어 있지 않습니다. 귀하는 귀하의 정보를 FACEBOOK, TWITTER, YOUTUBE 또는 기타 SNS 플랫폼이 아닌 UBISOFT ENTERTAINMENT S.A.에 제공하고 있습니다.

본 공식 규칙의 어느 것도 당첨자 또는 참가자의 소비자로서의 법적 권리를 배제하거나 제한하는 것으로 간주되지 않습니다.